



Pack Éveil digital

Pour l'élève

Grâce à des parcours d'apprentissage numériques, les élèves mettent en pratique leurs compétences d'éveil. Les exercices sont variés, interactifs et évolutifs. Les exercices proposés sont adaptés au niveau de connaissance de l'élève. Les élèves peuvent de la sorte aussi développer leurs compétences en TIC.

DISCO GO

Des exercices numériques évolutifs sur les différentes compétences d'éveil (Histoire, Géographie, Sciences et Technologie) propres à chaque année.

DISCO JUMP = DISCO GO + EXTRAS :

- Des thèmes digitaux : *La mer, Les animaux & La Belgique* (par degré) + cours extra pour le 1^{er} degré sur le monde digital
- Sélection de 10 *Éclat de lire* pour lecture sur écran (1^{er} degré)
- Sélection de 6 numéros *ZOOM* : version digibook + fiches actives (2^e degré)
 - * Le zoo
 - * La Première Guerre mondiale
 - * Les 4 saisons
 - * Les maisons du monde
 - * Impressionnante nature !
 - * Bzzz insectes
- La version numérique de l'Atlas de base + fiches actives (+ pdf protégé), pour le 3^e degré
- Pour tous les degrés : sélection de chansons thématiques : partition + mp3

Pour le professeur

DISCO PRO = DISCO GO + DISCO JUMP + EXTRAS :

- Des contenus **à la carte** : 15 revues par degré (revue numérique/pdf)
- Accès aux exercices des élèves - résultats visibles via *Analytics*