



inouï

Pour l'élève

Grâce à des parcours d'apprentissage numériques, vos élèves mettent en pratique leurs compétences d'éveil. Les exercices sont variés, interactifs et évolutifs. Les exercices proposés sont adaptés au niveau de connaissance de vos élèves. Les élèves peuvent de la sorte aussi développer leurs compétences en TIC.

DISCO GO

Des exercices numériques évolutifs sur les différentes compétences d'éveil (Histoire, Géographie, Sciences et Technologie) propres à chaque année.

DISCO JUMP = DISCO GO + EXTRAS :

- Les livres-cahiers numériques des thèmes iNOUï relatifs à l'année ou au cycle
- Des thèmes digitaux : *La mer*, *Les animaux* & *La Belgique* (par degré) + cours extra pour le 1^{er} degré sur le monde digital
- Sélection de 10 *Éclat de lire* pour lecture sur écran (1^{er} degré)
- Sélection de 6 numéros ZOOM : version digibook + fiches actives (2^e degré)
 - * Le zoo
 - * La Première Guerre mondiale
 - * Les 4 saisons
 - * Les maisons du monde
 - * Impressionnante nature !
 - * Bzzz insectes
- La version numérique de l'Atlas de base + fiches actives (+ pdf protégé), pour le 3^e degré
- Pour tous les degrés : sélection de chansons thématiques : partition + mp3

Pour le professeur

DISCO PRO = DISCO GO + DISCO JUMP + EXTRAS :

- Les livres-cahiers numériques des thèmes iNOUï de votre année ou cycle avec :
 - une table des matières interactive ;
 - le corrigé de toutes les activités proposées ;
 - des infos complémentaires (liens, vidéos, doc...)
- Accès aux exercices des élèves - résultats visibles via *Analytics*